

HACHIM ALEXANDRE

JS Fullstack Developer



32 ans

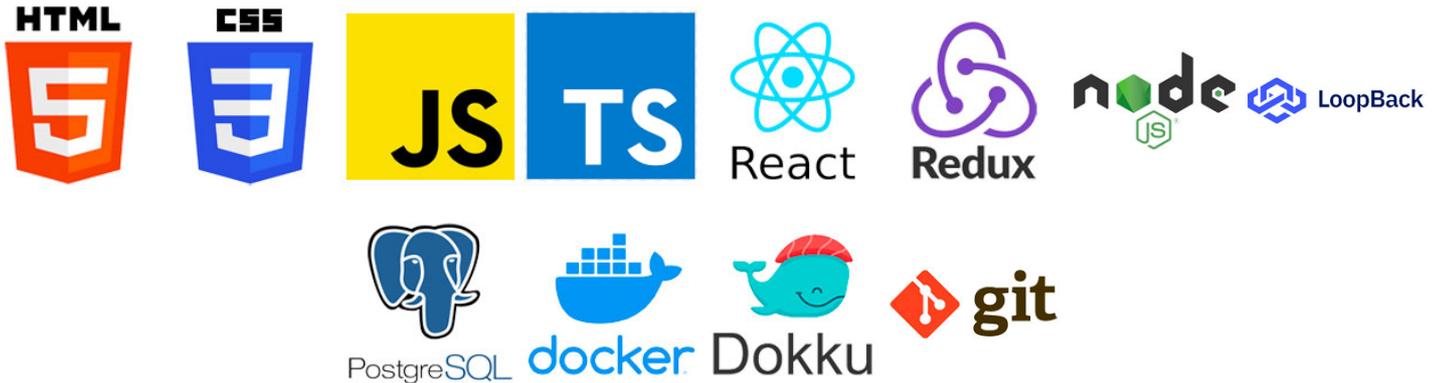
Paris, Île-de-France

06 95 22 35 32

alexandre@le-dev.com

<https://le-dev.com>

Compétences



Expériences professionnelles

- 2022 - Aujourd'hui *OCTO Technology* Paris
Consultant confirmé Actuellement en poste en tant que Développeur JS Fullstack, react, typescript, PSQL, au Ministère De l'Intérieur.
- 2018 - 2022 *benext* Paris
Ingénieur d'études Développeur JS Fullstack, node, react, typescript, PSQL, à la Société Générale.
- 2015 - 2017 *smart & geek* Paris
Développeur web & lead intégrateur Développeur Web Fullstack JS & PHP. J'ai eu, de plus, pour role de diriger les équipes d'intégrateurs en Inde. J'ai aussi eu l'occasion de participer à l'élaboration et au développement de jeux & expériences VR sous le moteur Unity 3D.
- 2014 - 2015 *smart & geek* Paris
Développeur web (alternant) Premier poste en tant que Développeur Web Fullstack JS & PHP. J'ai principalement développé des applications se basant sur les APIs des principaux réseaux sociaux.

Formation

2011 - 2015 *L'École Multimédia* Paris
Obtention diplôme Niveau II (bac+4 / Master1)

Interêts

technologie science-fiction
dessin science astronomie
fitness culture nipponne jeux-vidéo
impression 3D drone

Technologies : JS, TS, React, NX, Redux, TanStack Query, Jest, Cypress, DSFR, Storybook, Grafana Faro, Styled Component, HTML, CSS, Git, PostgreSQL, Kibana

Au sein du **Ministère de l'Intérieur**, j'ai travaillé pour le service **DTNUM>ERPC** en tant que **développeur Front React**. J'ai été en charge de la refonte, la modernisation et du support du **SI ERPC**. J'ai été amené à travailler sur les projets suivants :

- **L'Outil Des Droits À Conduire (ODAC)** est l'application permettant de suivre et gérer les droits à conduire de tous les usagers de la route au niveau national dom-tom compris.
 - **Réalisations :**
 - Développement de fonctionnalités existantes dans d'anciens outils
 - Développement de fonctionnalités nouvelles
 - Rédaction de tests
 - Support technique
 - Animation de démo
 - Animation de rétro
- **Design System ERPC**, j'ai initié et intégré avec deux autres développeurs une Task Force afin de moderniser et refactoriser le design system du groupe **ERPC**.
- **RDVPermis** est un set d'applications groupées dans un mono-repo permettant de suivre et gérer la situation de tous les candidats, auto-école et examens dans le cadre du passage des différents permis de conduire au niveau national dom-tom compris. Il y a donc un front Candidat, Auto-école et DSR (pour que les inspecteurs et délégués puissent monitorer, noter, valider des examens, etc...)
 - **Réalisations :**
 - Développement de fonctionnalités existantes dans d'anciens outils
 - Développement de fonctionnalités nouvelles
 - Rédaction de tests
 - Support technique
 - Refactorisations de parties majeures historiques de l'application
 - Garant de la mise à jour des dépendances
 - Référent Front React & JS/TS
 - Innovation (Proposition d'un POC qui a débouché sur la mise en place du monitoring front auto-hébergé Grafana Faro en partenariat avec les Ops et l'archi)
 - Cadrage et Lead de bout en bout d'une fonctionnalité essentielle à fort enjeu, critique pour la reconduction du dispositif chez le client
 - Portage du Design System de l'État Français (DSFR) sur React
 - Migration du front Candidat vers le DSFR
 - Talk en interne ERPC
 - Rédaction de documentation
 - Animation de démo
 - Animation de rétro
- À côté de ça, j'ai aussi été proactif sur des sujets internes à OCTO, notamment :
 - Création et co-leading de la tribu Fullstack JS dans l'atelier Software Engineering
 - Organisation de journées team building (notamment une journée privatisation d'un FabLab et fabrication d'une machine d'arcade)
 - Talks en interne
 - Co-organisation du meetup Node.js Paris de juin 2024 hébergé chez OCTO
 - Talk lors du meetup Node.js Paris de juin 2024
 - Co-organisation du meetup Vue.js Paris d'Octobre 2024 hébergé chez OCTO
 - Rédaction d'un [article](#) sur le Blog OCTO

Technologies : JS, TS, React, Redux, Jest, Cypress, MUI, Storybook, Styled Component, HTML, CSS, Git, PostgreSQL, Loopback, Node.js, Kibana, Python

Au sein de la **Société Générale**, j'ai travaillé pour le service **Fast IT**. J'ai commencé en tant que **développeur** pour passer **référent** et **lead** au fil du temps. Sur les projets **HRLink** et le **Store** d'application interne. J'ai finalement été transféré avec le projet HRLink chez le service **H2R** qui avait besoin d'un développeur pour garder la connaissance à la reprise du projet.

- **Réalisations :**

- Développement de fonctionnalités
- Refactorisation de fonctionnalités historiques
- Rédaction de tests
- Support technique
- Garant de la mise à jour des dépendances
- Référent sur le projet HRLink
- Lead sur le projet HRLink
- Reprise de données historiques d'anciens outils
- Cadrage de fonctionnalités
- Conception d'architecture de base de données
- Talks internes Fast IT
- Réalisation de CRON en Python
- Animation de démo
- Animation de rétro
- Conseil des équipes de Boursorama pour la réalisation d'un outil similaire à HRLink
- Portage de l'application HRLink sous Openshift
- Passation de connaissance au service qui hérite du projet HRLink
- Rédaction de documentation

Technologies : PHP, Symfony 2, JS, jQuery, Bootstrap, Node.js, express, HTML, CSS, Git, social APIs (Twitter, Facebook, Instagram...), Unity 3D, C#, Google Analytics

Dans la continuité de mon alternance, j'ai signé un CDI pour continuer mon activité dans la même agence. **Développeur Web Fullstack JS & PHP :** Dans un premier temps, les projets étaient assez similaires avec des applications basées sur les grands réseaux sociaux. Parmi lesquelles :

- [Looking For Talent](#), une expérience audio-visuelle pour le compte de **Mazars** qui aspire les données LinkedIn du candidat pour créer un court métrage basé sur son profil. Back en **PHP Symfony 2**, front en **jQuery, Bootstrap, HTML, CSS**. Utilisation de l'**API Nexmo** pour appeler automatiquement le candidat avec la voix d'un des acteurs et lui laisser un SMS l'invitant à envoyer son CV à la fin de l'expérience.
- [Dynamic CV](#), une application pour le compte de **Mazars** qui transforme votre CV en une animation motion design. Back en **PHP Symfony 2**, front en **jQuery, Bootstrap, HTML, CSS**.
- [VeryValentineMovie](#), une expérience audio-visuelle pour le compte d'**Undiz** dans laquelle on incarne une femme célibataire en rencard durant la St Valentin et où nos choix influent sur la suite de l'histoire. Back en **PHP Symfony 2**, front en **jQuery, Bootstrap, HTML, CSS**.
- **Refonte site Nexity**, refonte d'une partie du site de nexity avec pour but de briefier les équipes internes aux nouveaux composants afin qu'ils puissent les appliquer sur les autres parties du site.
- [MK2 VR](#), conception et réalisation du logiciel de caisse du MK2 VR. L'hôtesse ayant vendu du crédit à un client applique un forfait de temps sur une carte NFC qui sert de "jeton" au client. Il peut scanner son pass sur les différentes bornes de jeux pour en profiter. Une fois le temps écoulé il doit recharger son badge s'il veut rejouer. L'hôtesse peut voir la liste des utilisateurs présents ainsi que le forfait restant sur leur badge. Back en **Node.js Express**, front en **jQuery, Bootstrap, HTML, CSS**.

Lead Intégrateurs : Smart&geek, dans un but de croissance, ouvre une branche en Inde afin d'y recruter des équipes de développement. Il m'est alors confié le rôle de **lead** de l'équipe d'intégrateurs. J'avais pour mission de briefier et d'accompagner les intégrateurs indiens sur la réalisation de divers produits dont les susnommés [Looking For Talent](#), [VeryValentineMovie](#), mais encore d'autres projets du même genre ([Nothing To Hide](#), etc...). L'intégralité des échanges était faite en **anglais**.

Développeur Jeux VR Unity 3D : Suite à l'ouverture de Smart VR Studio j'ai été amené à travailler sur la réalisation de projet en réalité virtuelle dont voici une liste non exhaustive :

- [Visite immobilière interactive](#), pour le compte de **Prim'arte**.
- **Réalisation d'un POC** de duel de cowboy en VR en ligne. Sous **Unity 3D, HTC VIVE, Steam VR SDK**
- [Excalibur VR](#), réalisation d'une expérience en réalité mixte mêlant **Oculus Rift** et **Motion Capture** via **Optitrack** avec d'interagir avec des objets physiques (en l'occurrence une épée) au travers de la réalité virtuelle. S'en suit des combats contre un dragon et des vagues de squelettes.

Technologies : PHP, Zend Framework, Symfony 2, JS, jQuery, Bootstrap, HTML, CSS, Git, social APIs (Twitter, Facebook, Instagram...)

Premier poste en tant que Développeur Web Fullstack JS & PHP. J'ai principalement développé des applications pour de grands comptes se basant sur les APIs des principaux réseaux sociaux.

- **Social Wall de Crédit Agricole**, un agrégateur de posts des différents réseaux sociaux du groupe.
- **JobAroundMe**, une application permettant de trouver des emplois par géolocalisation.
- Diverses applications intégrées dans Facebook (**AG2R La Mondiale**, **FFF**, etc...)

- [Portfolio](#) : Réalisation de mon portfolio avec un front **React** et un back **Strapi**, **PostgreSQL**, **AWS S3**, **Heroku**.
- [CSV Anonymizer](#) : Lors de la reprise de données HRLink, nous avons besoin de tester le script d'import avec des données iso-prod/ J'ai donc pris de mon temps perso pour créer un outil réutilisable permettant d'**anonymiser** les données de prod fournies sous forme de **CSV**. **React**
- [Kikidaily](#) : Afin de faciliter la délégation de l'animation du daily dans l'équipe Jumper au Ministère de l'Intérieur, j'ai développé sur mon temps perso une roue permettant de tirer au sort le prochain animateur du daily. **React**, **Canvas**, **Phaser.js**